

1

Mémo@ry

MONSTRES



un jeu illustré & édité par

EVOLUGAME

Conception : La Stratégie Créative

Découvrez tous nos jeux sur

www.evolugame.com

CONTENU DU JEU

30 cartes de jeu.

Le but du jeu est de retrouver le maximum de paire de cartes.

3 versions de jeu possible :

Associer les illustrations

Associer les couleurs de fond

Associer les lettres (minuscule/majuscule)

DÉROULÉ D'UNE PARTIE

Mélangez les cartes et disposez-les face cachée sur la table.

Le premier joueur retourne deux cartes de son choix et les regarde.

S'il découvre deux cartes identiques, il les garde et joue à nouveau.

Si les cartes ne sont pas identiques, il les retourne face cachée à leur position initiale et c'est au tour du joueur suivant.

Le jeu se poursuit jusqu'à ce que toutes les paires aient été découvertes.

Le joueur ayant le plus grand nombre de paires remporte la partie.

Dans chaque version, le but reste le même : exercer sa mémoire et sa capacité à mémoriser les positions des cartes tout en s'amusant. Avec ces trois variantes, vous pouvez varier les plaisirs et travailler une gymnastique mentale de différentes manières !





Mémory
MONSTRES

**VOTRE
LOGO**