

1

# Mission : Zodiak



## EVOLUGAME

Auteur : Laurent STAWSKI

Illustrations : Freepik

Conception : La Stratégie Créative

**Conçu et fabriqué en France**

Découvrez tous nos jeux sur  
[www.evolugame.com](http://www.evolugame.com)

## RÈGLES DU JEU

### CONTENU DU JEU

36 cartes



20 cartes



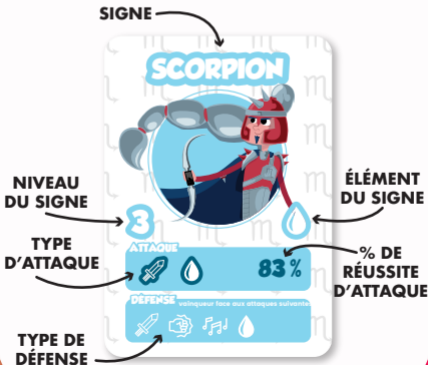
## CONCEPT DU JEU

2

Rempportez le maximum de combats pour devenir le **Zodiak** élu des Dieux. Pour y arriver vous pouvez vous aider des cartes



Les cartes **Zodiak** représentent les 12 signes. Chaque signe est décliné en 3 niveaux : 1, 2 et 3 et a des pouvoirs d'attaque et de défense différents.



## PRÉPARATION DU JEU

3

Distribuez 3 cartes **Zodiac** à chaque joueur ainsi que 3 cartes équipements . Le reste des cartes **Zodiac** constitue la pioche et les cartes équipements restant sont rangées, elles ne serviront plus.

Chaque joueur regarde ses cartes qu'il tient en main et qu'il garde secret.

Le joueur dont l'anniversaire est le plus proche commence la partie.

Au début de chaque tour, le joueur défie un autre joueur pour un combat. Il annonce le joueur qu'il va combattre à voix haute.

Le joueur «attaquant» choisit une carte **Zodiac** de son jeu et la place face visible au centre de la table. Le joueur en défense choisit sa carte pour l'affronter et tente de gagner le combat. Le joueur «attaquant» combat avec les attaques décrites sur sa carte.

### ATAQUE



83%

L'autre joueur se défend avec une carte **Zodiac** qui peut contrer l'attaque de l'adversaire ou non selon ses cartes en main.

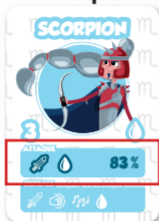
### DÉFENSE



vainqueur face aux attaques suivantes

Exemple :

**Joueur 1**  
attaque



**Joueur 2**  
se



Le joueur remporte le combat car dans sa ligne de défense il est protégé de l'arme et de l'eau. Pour qu'un défenseur gagne il doit avoir les symboles d'attaque de l'adversaire dans sa ligne de défense. Sinon c'est l'attaquant qui gagne. Le joueur victorieux remporte les 2 cartes qu'il place devant lui face visible. Ces cartes vont constituer ses points de victoires.

Le joueur 1 et le joueur 2 retirent chacun une nouvelle carte **Zodiak** dans la pioche pour avoir à nouveau 3 cartes **Zodiak** en main. C'est au joueur à gauche du joueur 1 à devenir attaquant et choisir un joueur pour un combat.

Le joueur qui attaque choisit le joueur de son choix, il peut attaquer à nouveau le même joueur si il le souhaite.

A la fin de chaque combat, le gagnant récupère les 2 cartes **Zodiak** en jeu et les 2 joueurs piochent une nouvelle carte **Zodiak** chacun.

Une fois la pioche épuisée, les joueurs continuent à s'affronter tant que des combats sont possibles. Les joueurs n'ayant plus de cartes **Zodiak** en main ne pourront plus jouer et vont attendre que tous les combats soient terminés.

## LES CARTES EQUIPEMENTS

Ces cartes permettent d'aider les joueurs dans leur combat. Soit en mode attaque, soit en mode défense.

Ajout du symbole de la carte pour le **défenseur** dans sa défense



Ajout du symbole de la carte pour l'**attaquant** dans son combat

Ces cartes équipements sont au nombre de 3 par joueur durant toute la partie.

À vous de bien juger de leur nécessité.

Les cartes équipements utilisées sont mises de côté et ne servent plus pour la partie.

Les cartes équipements peuvent être jouées :

- par le joueur en défense pour compléter sa carte **Zodiak** et remporter le combat.
- par le joueur en attaque pour contre attaquer la ou les cartes du joueur en défense - cela n'est possible que par le joueur attaquant, le joueur en défense ne pourra pas répondre à cette contre attaque.

Vous pouvez jouer une ou plusieurs cartes équipements en même temps.

## **FIN DE PARTIE**

Une fois que les combats ne sont plus possibles entre 2 joueurs, le jeu se termine.

Pour savoir qui sera l' élu des Dieux, c'est le cumul des points de chaque cartes remportées par les joueurs. Si il reste des cartes

en main pour un joueur, la ou les cartes ne sont pas comptabilisées pour le score final.

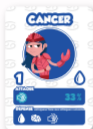
En fonction des cartes remportées vous allez pouvoir gagner des points bonus à ajouter à votre total de points.



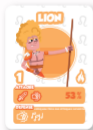
Points de la carte à additionner

## POINTS BONUS

Vous avez remporté les cartes des 3 niveaux du même signe : **+15 points**



Vous avez remporté les 3 cartes du même niveau d'un groupe :  : **+5 points**



Il vous reste des cartes équipements non jouées : **+5 points /carte**

Le gagnant est le joueur ayant remporté le plus de points.

**Mission :**  
**Zodiac**



**Qui sera l'élus  
des dieux ?**