

# Point! Commun!

1



## EVOLUGAME

Auteur : Laurent STAWSKI

Illustrations : Freepik

Conception : La Stratégie Créative

**Conçu et fabriqué en France**

Découvrez tous nos jeux sur  
[www.evolugame.com](http://www.evolugame.com)

## RÈGLES DU JEU

### CONTENU DU JEU

80 cartes objets recto verso

27 cartes A / B / C

## CONCEPT DU JEU

2

Votre objectif est de définir un point commun entre 2 objets sur les 3 présents au centre de la table. Les autres joueurs devront déterminer quel objet devient donc l'intrus et quel est le point commun que vous avez trouvé entre les 2 objets restants.

## PRÉPARATION DU JEU

Distribuez à chaque joueur les cartes A, B et C. Ces cartes servent à déterminer l'intrus lors de chaque tour de jeu.

Mélangez les cartes objets. Elles sont en recto verso pour vous permettre un grand nombre de possibilités entre les 3 objets. Créez un tas avec les cartes et prenez les trois premières cartes pour les placer au centre de la table.

**3**

Placez les 3 cartes A,B et C restantes en dessous de chacune des cartes objets.



Cela permet de d'identifier chaque carte lors de la partie de jeu.

### **DEBUT D'UNE MANCHE**

Le joueur le plus jeune commence. Il analyse les 3 cartes objets et trouve un point commun - qu'il garde secret - entre 2 des cartes.

La carte restante devient donc l'intrus et il place la carte avec la lettre de l'intrus face cachée devant lui.

Exemple :

Le 1<sup>er</sup> joueur détermine un point commun entre la carte A et la carte C : les oreilles

la carte B (le tablier) devient donc l'intrus. le joueur 1 place face cachée devant lui la carte B qu'il a en main.

Ensuite, les autres joueurs définissent également le point commun qu'a pu trouver le joueur 1 et posent face cachée devant eux la carte «lettre» A, B ou C pour déterminer l'intrus. Une fois que tout le monde a joué, les cartes face cachée sont retournées. Le joueur 1 marque 1 point par bonne réponse des autres joueurs et les autres joueurs 1 point si ils ont trouvé la bonne carte intrus. ATTENTION, le point commun définit par le joueur 1 est toujours secret. Les joueurs ayant trouvé la bonne carte intrus peuvent proposer le

point commun qu'ils pensent avoir trouvé. Les propositions se font en commençant par le joueur placé à gauche du joueur 1. Ce joueur propose le point commun, si il s'agit du bon point commun alors ces 2 joueurs marquent 1 point de plus. Si ce n'est pas la bonne proposition de point commun alors c'est au joueur suivant de faire sa proposition. Et ainsi de suite jusqu'au dernier joueur ayant trouvé l'intrus dans ce tour de jeu.

Si personne n'a trouvé le point commun alors le joueur 1 révèle le point commun qu'il avait pensé.

## **IMPORTANT**

Il est possible que chacun voit des points communs différents, selon sa propre logique. Plus vous irez à l'essentiel, plus vous aurez de chance d'avoir un grand nombre de joueurs qui auront la bonne réponse.

Il peut y avoir plusieurs points communs entre les cartes.

Ex : vous auriez pu avoir le point commun entre la carte A et B et dire la cuisine et la carte C devenait l'intrus.

Il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises réponses. C'est vous seul qui jugez de votre point commun. Mais plus vous penserez comme la plupart des joueurs, plus de points vous marquerez.

## **LES POINTS COMMUNS ?**

Dans ce jeu, les points communs sont nombreux... on vous donne quelques pistes si vous bloquez... objets commençants par la même lettre, objets avec le même nombre de lettres, objets avec une même thématique, objets avec les mêmes formes, les mêmes couleurs, qui ont la même utilité, qui renvoient à une même idée... les possibilités sont multiples !

## FIN DE LA PARTIE

7

Vous définissez le nombre de tour que vous souhaitez faire. À la fin du dernier tour, c'est le joueur ayant le plus de points qui gagne.

Pour attribuer les points à chaque joueur en fonction de son rôle :  
**le joueur qui définit le point commun :**

1 point par joueur ayant trouvé la bonne carte intrus + 1 point si un joueur trouve le bon point commun

**un joueur qui devine :**

1 point si il trouve la bonne carte intrus et 1 point de plus si il propose le bon point commun (mais uniquement lors de son tour de parole - si un autre joueur avant lui a proposé la bonne réponse, c'est l'autre joueur qui marque le point).

**Saurez-vous  
trouver le  
point commun  
de ces objets ?**

